

Gamification Hintergründe und Infos

Linktipps:

- [Yu-Kai Chou Website](#)
Beschreibung des Octalysis Framework
- [Gamification to improve our world](#): Yu-kai Chou at TEDxLausanne
Überblick über Gamification, TED Video
- [Gamification](#)
Webseiten der Uni Oldenburg zu psychologischen Aspekten, Frameworks und Beispielen aus unterschiedlichen Anwendungsbereichen
- [Jane McGonigal: Videospiele für eine bessere Welt \(2010\)](#)
Games und Wirklichkeit, was kann man von Spielen lernen? TED Video
- [Piano stairs – The FunTheory.com – Rolighetsteorin.se](#)
Video zum Projekt Piano stairs.
- [OER Kurs des VCRP](#)
Open Educational Ressources des Virtuellen Campus Rheinland-Pfalz auch bezüglich Gamification. Hier findet man die Dateien für die „Quizwand“ und für „Vepardy action“. Einfach über den **Gastzugang** einloggen.

Infos zu „Die Legende von Zyren“

- [Questlab](#)
Einstiegsseite zur Online-Plattform von „Die Legende von Zyren“, allerdings nur für Mitglieder bzw. Mitarbeiter der Uni Düsseldorf zugänglich
- [Aufbruch nach Zyren](#): Game-based Learning in der Hochschullehre (2013)
Proceedings des 8. Hildesheimer Evaluierungs- und Retrievalworkshop
- [Dozenten als Endgegner \(2014\)](#)
Interview mit Kathrin Knautz auf heise online
- [Facebook](#)

Infos zu „Creatures of the night“

- [Creatures of the night](#)
Video mit Hintergrundinfos von Christian Spannagel und Vincent Kruse
- [Creatures of the night: Konzeption und Evaluation einer Gamification-Plattform im Rahmen einer Mathematikvorlesung](#)
Paper von Vincent Kruse, Christine Plicht, Janna Spannagel, Markus Wehrle & Christian Spannagel